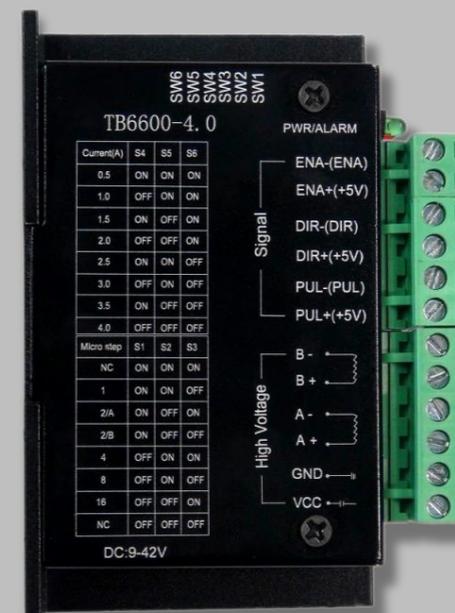
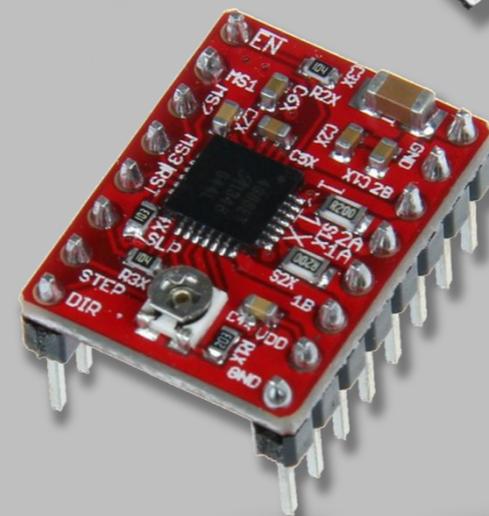
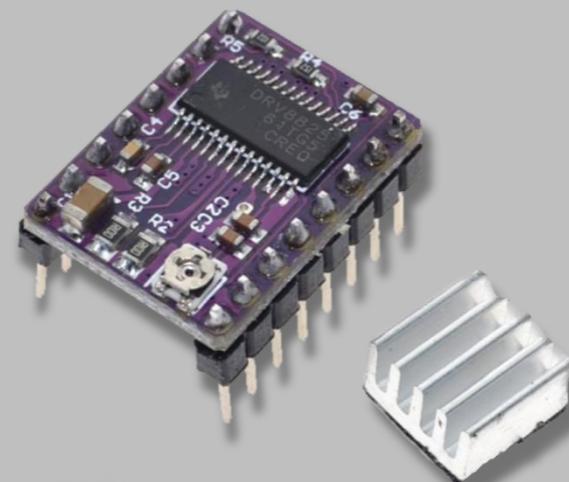
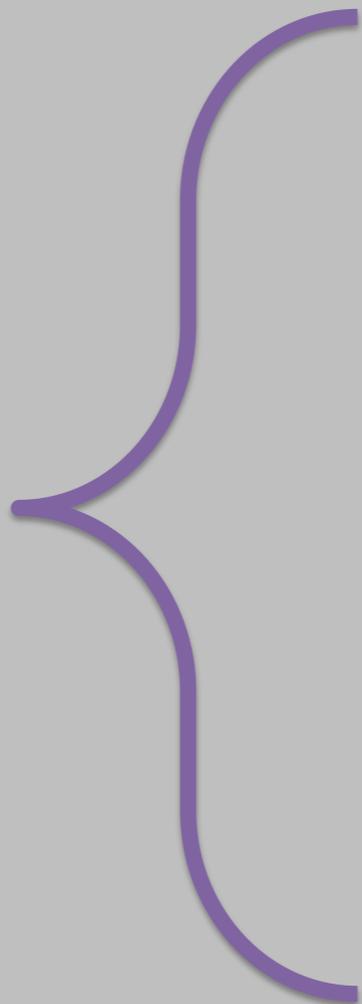


# Biblioteca para Driver de Motor de Passo



Por Fernando Koyanagi

## **Intenção dessa aula**

**Mostrar uma biblioteca para driver de motor de passo completa com chaves de fim de curso, movimento dos motores com aceleração e micro passo.**



# Biblioteca StepDriver

## Para que serve:

- A biblioteca abrange os três tipos de drivers mais comuns: A4988, DRV8825 e TB6600.
- Configura os pinos dos drivers, possibilitando realizar o reset, colocar em modo Sleep, bem como ativar e desativar as saídas do motor atuando no pino Enable.
- Configura as entradas dos pinos de micro passo do driver.
- Configura as chaves de fim de curso e o nível de ativação das mesmas (alto ou baixo)
- Também conta com código de movimento do motor com aceleração contínua em  $\text{mm/s}^2$ , velocidade máxima em  $\text{mm/s}$  e velocidade mínima em  $\text{mm/s}$ .



# Variáveis Globais

```
int RST;           // Porta reset do DRV8825
int SLP;           // Porta dormir (Sleep) DRV8825
int ENA;           // Porta ativa (Enable) DRV8825
int M0;            // Porta M0 do DRV8825
int M1;            // Porta M1 do DRV8825
int M2;            // Porta M2 do DRV8825
int DIR;           // Porta direção (Direction) do DRV8825
int STP;           // Porta passo(Step) do DRV8825
int SCF;           // Modo do passo
int SPR;           // Passos por volta
int EMAX;          // Fim de curso máximo
int EMIN;          // Fim de curso mínimo
double SPM;        // Passos por milímetro
bool LVL;          // Usado para verificar se os fins de curso são ativados em nível alto ou baixo
int ACC;           // Define a aceleração do motor em milímetros por segundo ao quadrado
double MIN_SPEED; // Define a velocidade mínima do motor em milímetros por segundo
double MAX_SPEED; // Define a velocidade máxima do motor em milímetros por segundo
```



# Funções – Configuração dos pinos do driver

```
void DRV8825::pinConfig(int ena, int m0, int m1, int m2, int rst, int slp, int stp, int dir){
  ENA = ena;          // Porta ativa (enable) DRV8825
  M0 = m0;           // Porta M0 do DRV8825
  M1 = m1;           // Porta M1 do DRV8825
  M2 = m2;           // Porta M2 do DRV8825
  RST = rst;         // Porta reset do DRV8825
  SLP = slp;         // Porta dormir (sleep) DRV8825
  STP = stp;         // Porta passo(step) do DRV8825
  DIR = dir;         // Porta direção (direction) do DRV8825

  //Define os pinos do arduino como saída
  pinMode(RST, OUTPUT);
  pinMode(SLP, OUTPUT);
  pinMode(ENA, OUTPUT);
  pinMode(M0, OUTPUT);
  pinMode(M1, OUTPUT);
  pinMode(M2, OUTPUT);
  pinMode(DIR, OUTPUT);
  pinMode(STP, OUTPUT);
}
```



# Funções – Funções básicas do driver

```
void DRV8825::reset()
{
digitalWrite(RST, LOW);    // Realiza o reset do DRV8825
delay (1);                // Atraso de 1 milissegundo
digitalWrite(RST, HIGH);  // Libera o reset do DRV8825
delay (10);               // Atraso de 10 milissegundos
}

void DRV8825::enable(bool state)
{
    digitalWrite(ENA, !state); // Ativa e desativa o chip DRV8825
                                // (FALSE = ativa, TRUE = desativa)
    delay (10);                // Atraso de 10 milissegundos
}

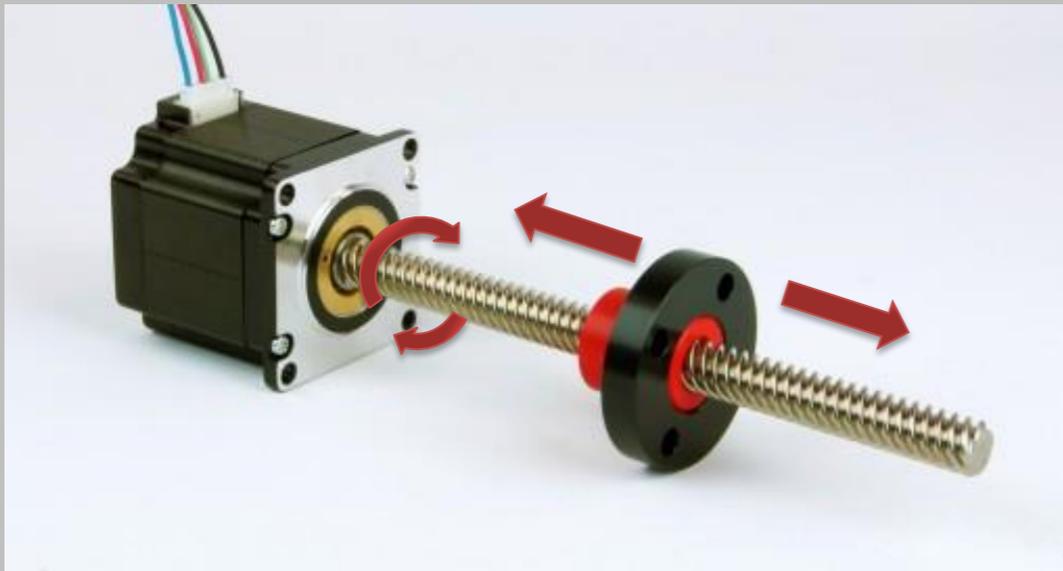
void DRV8825::sleep(bool state)
{
    digitalWrite(SLP, !state); // Ativa e desativa o modo Sleep do chip DRV8825
                                // (FALSE = ativa, TRUE = desativa)
    delay (10);                // Atraso de 10 milissegundos
}
```



# Funções – Configuração de passo do motor

```
//Configura a quantidade de passos por milímetro que o motor deve realizar
void DRV8825::stepPerMm(double steps)
{
    SPM = steps;
}

//Configura a quantidade de passos por volta que o motor deve realizar
void DRV8825::stepPerRound(int steps)
{
    SPR = steps;
}
```



# Funções – Configuração do modo de passo do motor

```
void DRV8825::stepConfig(int s) //Configura o modo do passo
{
    SCF = s;

    switch (SCF){
        case 1: FULL(); ←
        break;
        case 2: s1_2();
        break;
        case 4: s1_4();
        break;
        case 8: s1_8();
        break;
        case 16: s1_16();
        break;
        case 32: s1_32();
        break;
        default: FULL();
        break;
    }
}
```

```
// Configura modo Passo completo
void DRV8825::FULL() {
    digitalWrite(M0, LOW);
    digitalWrite(M1, LOW);
    digitalWrite(M2, LOW);
}
```

	M0	M1	M2
<b>FULL</b>	<b>LOW</b>	<b>LOW</b>	<b>LOW</b>
<b>1/2</b>	<b>HIGH</b>	<b>LOW</b>	<b>LOW</b>
<b>1/4</b>	<b>LOW</b>	<b>HIGH</b>	<b>LOW</b>
<b>1/8</b>	<b>HIGH</b>	<b>HIGH</b>	<b>LOW</b>
<b>1/16</b>	<b>LOW</b>	<b>LOW</b>	<b>HIGH</b>
<b>1/32</b>	<b>HIGH</b>	<b>LOW</b>	<b>HIGH</b>



# Funções – Configuração do modo de passo do motor

```
void DRV8825::stepConfig(int s) //Configura o modo do passo
{
    SCF = s;

    switch (SCF){
        case 1: FULL();
            break;
        case 2: s1_2(); ←
            break;
        case 4: s1_4();
            break;
        case 8: s1_8();
            break;
        case 16: s1_16();
            break;
        case 32: s1_32();
            break;
        default: FULL();
            break;
    }
}
```

```
// Configura modo Passo 1/2
void DRV8825::s1_2() {
    digitalWrite(M0, HIGH);
    digitalWrite(M1, LOW);
    digitalWrite(M2, LOW);
}
```

	M0	M1	M2
<b>FULL</b>	LOW	LOW	LOW
<b>1/2</b>	HIGH	LOW	LOW
<b>1/4</b>	LOW	HIGH	LOW
<b>1/8</b>	HIGH	HIGH	LOW
<b>1/16</b>	LOW	LOW	HIGH
<b>1/32</b>	HIGH	LOW	HIGH



# Funções – Configuração do modo de passo do motor

```
void DRV8825::stepConfig(int s) //Configura o modo do passo
{
    SCF = s;

    switch (SCF){
        case 1: FULL();
            break;
        case 2: s1_2();
            break;
        case 4: s1_4(); ←
        case 8: s1_8();
            break;
        case 16: s1_16();
            break;
        case 32: s1_32();
            break;
        default: FULL();
            break;
    }
}
```

```
// Configura modo Passo 1/4
void DRV8825::s1_4()
{
    digitalWrite(M0, LOW);
    digitalWrite(M1, HIGH);
    digitalWrite(M2, LOW);
}
```

	M0	M1	M2
<b>FULL</b>	LOW	LOW	LOW
<b>1/2</b>	HIGH	LOW	LOW
<b>1/4</b>	LOW	HIGH	LOW
<b>1/8</b>	HIGH	HIGH	LOW
<b>1/16</b>	LOW	LOW	HIGH
<b>1/32</b>	HIGH	LOW	HIGH



# Funções – Configuração do modo de passo do motor

```
void DRV8825::stepConfig(int s) //Configura o modo do passo
{
    SCF = s;

    switch (SCF){
        case 1: FULL();
            break;
        case 2: s1_2();
            break;
        case 4: s1_4();
            break;
        case 8: s1_8(); ←
            break;
        case 16: s1_16();
            break;
        case 32: s1_32();
            break;
        default: FULL();
            break;
    }
}
```

```
// Configura modo Passo 1/8
void DRV8825::s1_8()
{
    digitalWrite(M0, HIGH);
    digitalWrite(M1, HIGH);
    digitalWrite(M2, LOW);
}
```

	M0	M1	M2
<b>FULL</b>	LOW	LOW	LOW
<b>1/2</b>	HIGH	LOW	LOW
<b>1/4</b>	LOW	HIGH	LOW
<b>1/8</b>	HIGH	HIGH	LOW
<b>1/16</b>	LOW	LOW	HIGH
<b>1/32</b>	HIGH	LOW	HIGH



# Funções – Configuração do modo de passo do motor

```
void DRV8825::stepConfig(int s) //Configura o modo do passo
{
    SCF = s;

    switch (SCF){
        case 1: FULL();
            break;
        case 2: s1_2();
            break;
        case 4: s1_4();
            break;
        case 8: s1_8();
            break;
        case 16: s1_16();
            break;
        case 32: s1_32();
            break;
        default: FULL();
            break;
    }
}
```

```
// Configura modo Passo 1/16
void DRV8825::s1_16()
{
    digitalWrite(M0, LOW);
    digitalWrite(M1, LOW);
    digitalWrite(M2, HIGH);
}
```

	M0	M1	M2
<b>FULL</b>	LOW	LOW	LOW
<b>1/2</b>	HIGH	LOW	LOW
<b>1/4</b>	LOW	HIGH	LOW
<b>1/8</b>	HIGH	HIGH	LOW
<b>1/16</b>	LOW	LOW	HIGH
<b>1/32</b>	HIGH	LOW	HIGH



# Funções – Configuração do modo de passo do motor

```
void DRV8825::stepConfig(int s) //Configura o modo do passo
{
    SCF = s;

    switch (SCF){
        case 1: FULL();
            break;
        case 2: s1_2();
            break;
        case 4: s1_4();
            break;
        case 8: s1_8();
            break;
        case 16: s1_16();
            break;
        case 32: s1_32(); ←
            break;
        default: FULL();
            break;
    }
}
```

```
// Configura modo Passo 1/32
void DRV8825::s1_32()
{
    digitalWrite(M0, HIGH);
    digitalWrite(M1, LOW);
    digitalWrite(M2, HIGH);
}
```

	M0	M1	M2
<b>FULL</b>	LOW	LOW	LOW
<b>1/2</b>	HIGH	LOW	LOW
<b>1/4</b>	LOW	HIGH	LOW
<b>1/8</b>	HIGH	HIGH	LOW
<b>1/16</b>	LOW	LOW	HIGH
<b>1/32</b>	HIGH	LOW	HIGH



# Funções – Configuração das chaves de fim de curso

```
//Configura os pinos das chaves de fim de curso
void DRV8825::endstopConfig(int emin, int emax, bool level)
{
    EMAX = emax; //Fim de curso máximo
    EMIN = emin; //Fim de curso mínimo
    LVL = level; //Define se as chaves ativam
    //em nível alto ou nível baixo
    pinMode(EMAX, INPUT);
    pinMode(EMIN, INPUT);
}
```



# Funções – Leitura das chaves de fim de curso

```
//Lê o nível da chave de fim de curso
bool DRV8825::eRead(int pin){
    if(LVL&&digitalRead(pin))    //Se a chave ativa em nível ALTO
                                //E a leitura da chave esta ALTA

        return true;    //Retorna VERDADEIRO

    if(!LVL&&!digitalRead(pin)) //Se a chave ativa em nível BAIXO
                                //E a leitura da chave esta BAIXA

        return true;    //Retorna VERDADEIRO

    return false;    //Retorna FALSO
}
```

Nível	Leitura	Saída
0	0	True
0	1	False
1	0	False
1	1	True



# Funções – Leitura das chaves de fim de curso

```
bool DRV8825::canGo(bool direction)
{
    if(direction && eRead(EMAX))//Se o motor está movendo em direção CRESCENTE
        //E a chave de fim de curso MÁXIMA está ativada

        return false;//Interrompe o movimento

    if(!direction && eRead(EMIN))//Se o motor está movendo em direção DECRESCENTE
        //E a chave de fim de curso MÍNIMA está ativada

        return false;//Interrompe o movimento

    return true;//Se não, Libera o movimento }

```



# Funções – Leitura das chaves de fim de curso

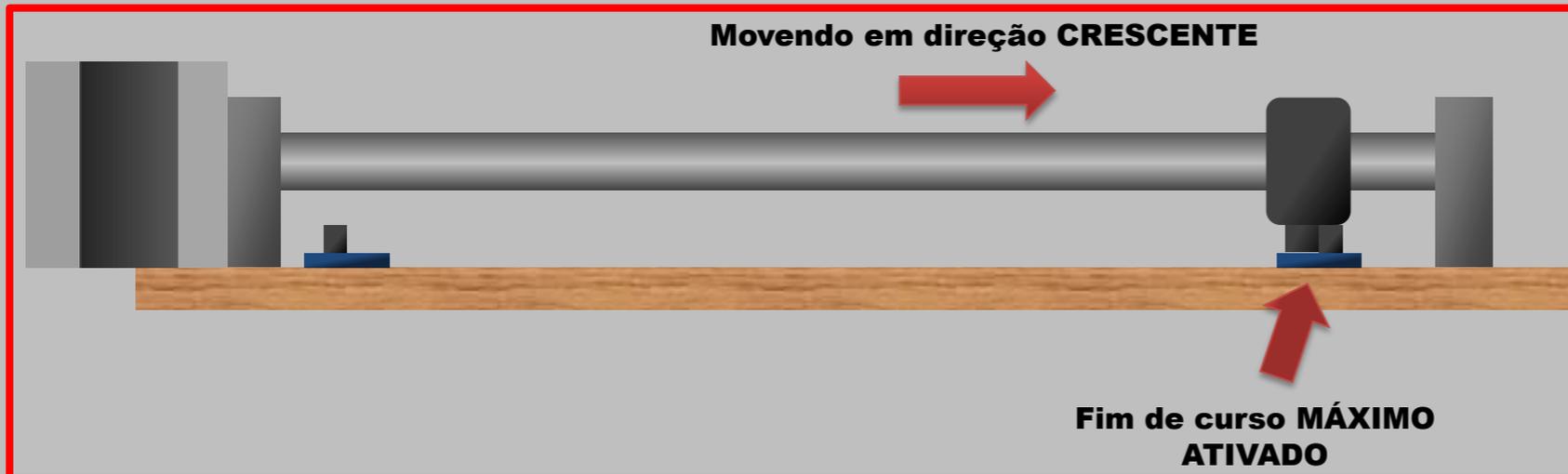
```
bool DRV8825::canGo(bool direction)
{
    if(direction && eRead(EMAX))//Se o motor está movendo em direção CRESCENTE
        //E a chave de fim de curso MÁXIMA está ativada
        → return false;//Interrompe o movimento

    if(!direction && eRead(EMIN))//Se o motor está movendo em direção DECRESCENTE
        //E a chave de fim de curso MÍNIMA está ativada

        return false;//Interrompe o movimento

    return true;//Se não, Libera o movimento }

```



# Funções – Leitura das chaves de fim de curso

```
bool DRV8825::canGo(bool direction)
{
    if(direction && eRead(EMAX))//Se o motor está movendo em direção CRESCENTE
        //E a chave de fim de curso MÁXIMA está ativada

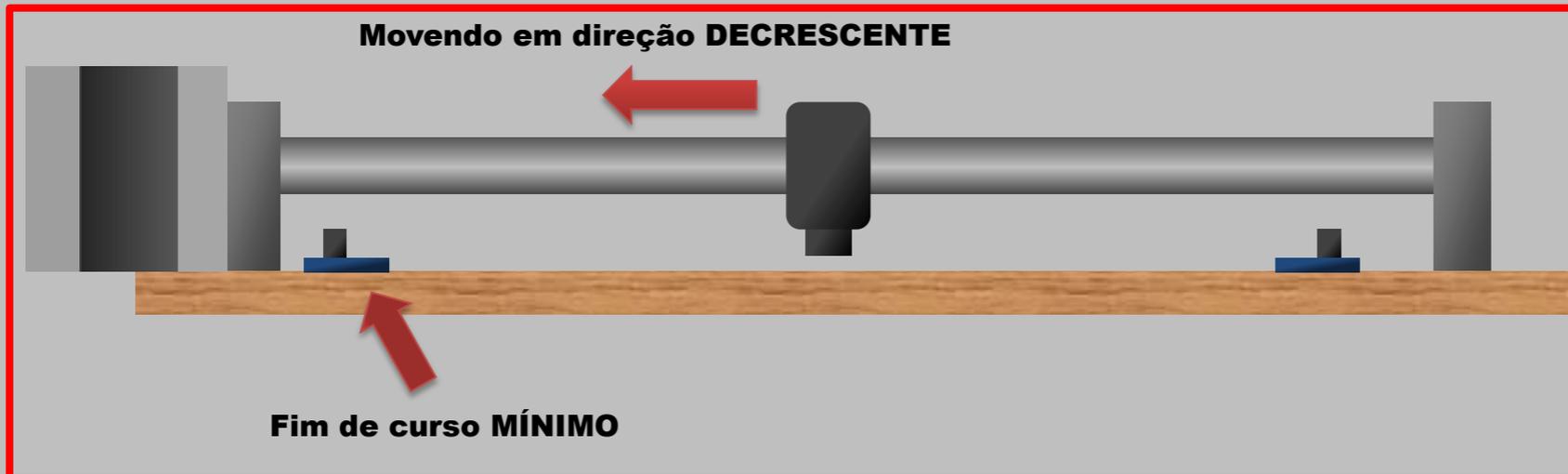
        return false;//Interrompe o movimento

    if(!direction && eRead(EMIN))//Se o motor está movendo em direção DECRESCENTE
        //E a chave de fim de curso MÍNIMA está ativada

        return false;//Interrompe o movimento

    return true;//Se não, Libera o movimento }

```



# Funções – Leitura das chaves de fim de curso

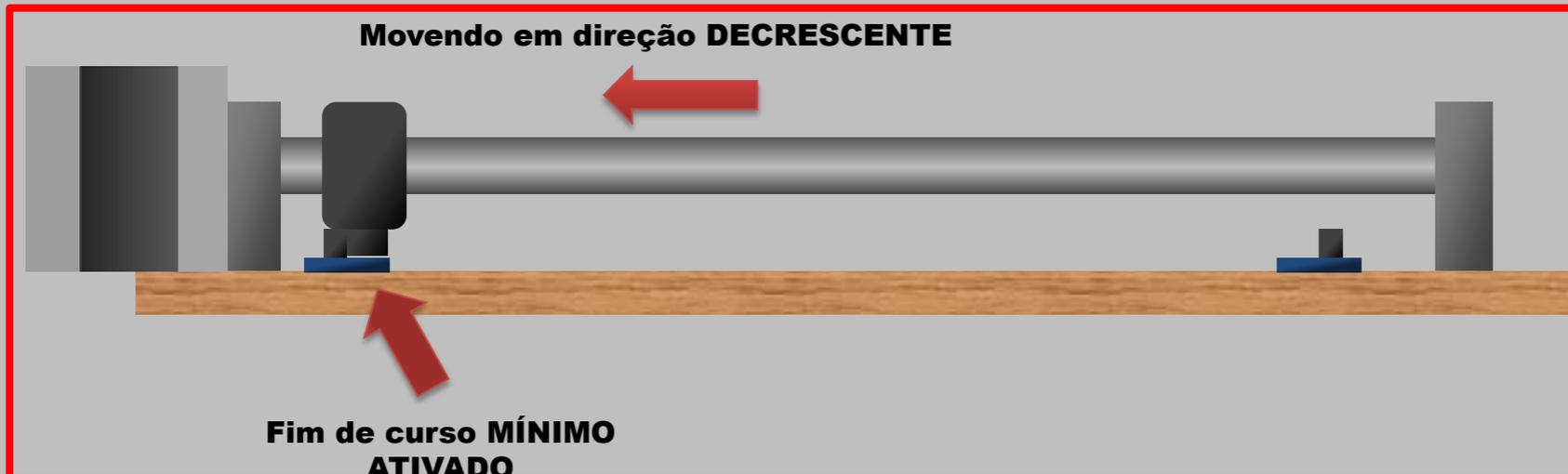
```
bool DRV8825::canGo(bool direction)
{
    if(direction && eRead(EMAX))//Se o motor está movendo em direção CRESCENTE
        //E a chave de fim de curso MÁXIMA está ativada

        return false;//Interrompe o movimento

    if(!direction && eRead(EMIN))//Se o motor está movendo em direção DECRESCENTE
        //E a chave de fim de curso MÍNIMA está ativada

    → return false;//Interrompe o movimento

    return true;//Se não, Libera o movimento }
```



# Funções – Configuração de movimento

```
//Configuracao de movimento: Aceleração em mm/s^2, Velocidade máxima em mm/s, velocidade mínima em mm/s
void DRV8825::motionConfig(double acceleration, double maxSpeed, double minSpeed)
{
    //Converte Aceleração de: mm/s^2 para passos/s^2
    ACC = acceleration * SPM;

    //Converte Velocidade máxima de: mm/s para passos/s
    MAX_SPEED = maxSpeed * SPM;

    //A velocidade mínima não pode ser maior que a velocidade máxima
    if (minSpeed > maxSpeed)

        //Converte Velocidade máxima de: mm/s para passos/s
        MIN_SPEED = maxSpeed * SPM;
    else
        //Converte Velocidade mínima de: mm/s para passos/s
        MIN_SPEED = minSpeed * SPM;
}
```



# Funções – Função de Movimento

```
//Move um passo na direção solicitada em um período de microssegundos
void DRV8825::motorMove(int period, bool direction)
{
    //Configura o pino de direção do driver
    digitalWrite(DIR,direction);

    //Verifica se as chaves de fim de curso estão DESATIVADAS na direção solicitada
    if (canGo(direction))
    {
        digitalWrite(STP, HIGH);        //Altera o nível da porta STP do driver para nível alto
        delayMicroseconds(period / 2); //Aguarda meio período
        digitalWrite(STP, LOW);         //Altera o nível da porta STP do driver para nível baixo
        delayMicroseconds(period / 2); //Aguarda meio período
    }
    //Se as chaves de fim de curso estão ATIVADAS na direção solicitada
    else
        delayMicroseconds(period);     //Aguarda todo o período e não move o motor
}
```



# Funções – Função de Movimento - variáveis

```
//Move o motor em uma determinada distância,  
//Acelerando até a velocidade máxima e desacelerando até parar  
void DRV8825::motorMoveTo(double distance, bool direction)  
{  
    //Período da velocidade mínima = 1/(velocidade mínima)  
    double MIN_SPEED_PERIOD = 1.0 / MIN_SPEED;  
  
    //Período da velocidade máxima = 1/(velocidade máxima)  
    double MAX_SPEED_PERIOD = 1.0 / MAX_SPEED;  
  
    //Período da velocidade de aceleração recebe inicialmente o período da velocidade mínima  
    double ACC_SPEED_PERIOD = MIN_SPEED_PERIOD;  
  
    //Converte a distância da trajetória de milímetros para passos  
    unsigned long PATH_STEPS = distance * SPM;  
  
    //Passos para parar recebe inicialmente a metade dos passos da trajetória  
    long STEPS_TO_STOP = PATH_STEPS / 2;  
  
    //Guarda a velocidade máxima alcançada pelo motor durante a aceleração  
    double MAX_SPEED_REACHED;  
    bool flag = true;
```



# Funções – Função de Movimento - Aceleração

```
for (long i = 0; i < PATH_STEPS; i++) {  
    //Enquanto estiver na primeira metade da trajetória  
    if (i < (PATH_STEPS / 2)) {  
        //Se o período da velocidade de aceleração for maior que a período da velocidade máxima  
        if (ACC_SPEED_PERIOD > MAX_SPEED_PERIOD) {
```

**Equação de Torricelli**  
**Aceleração:**

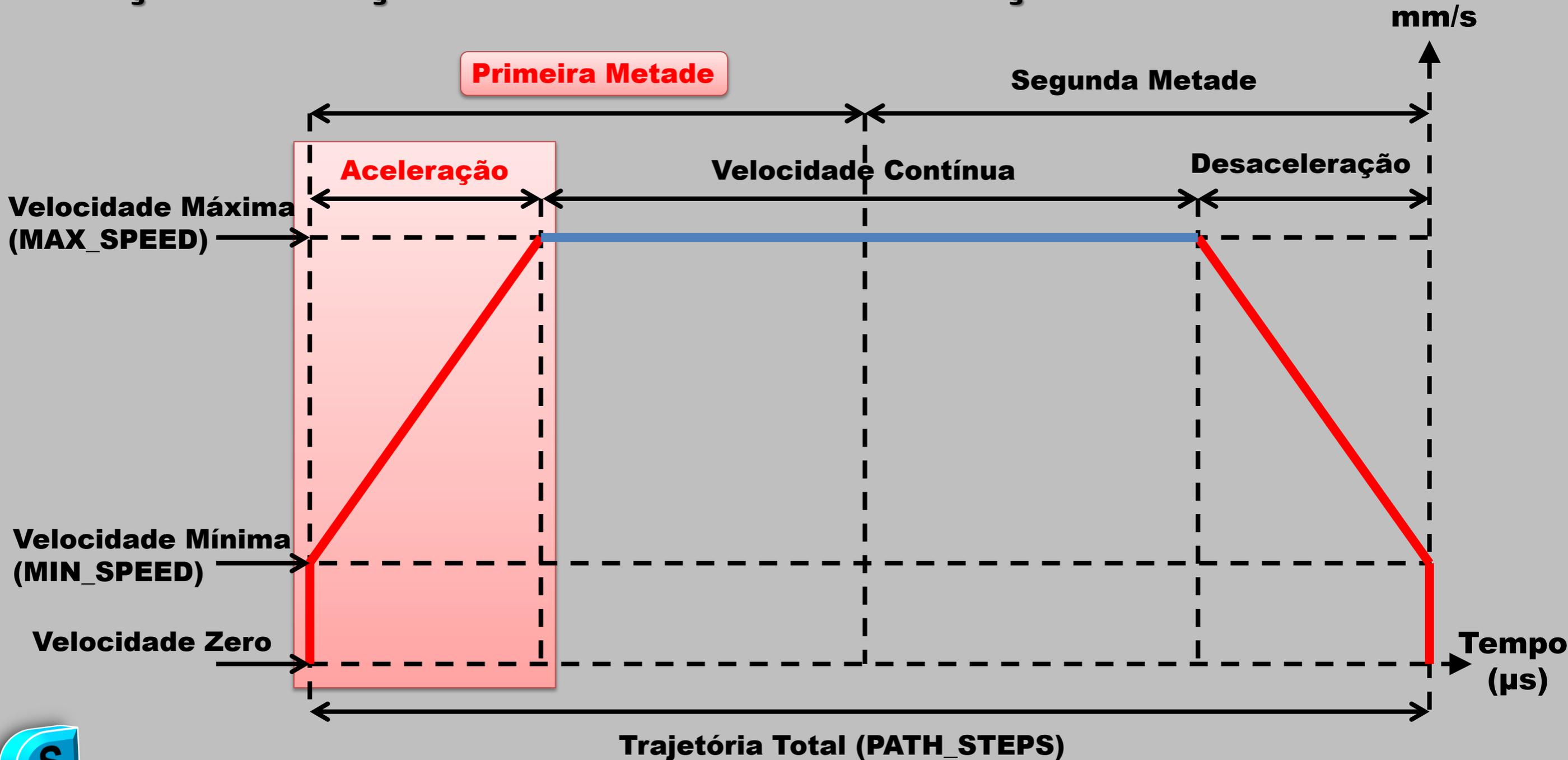
$$\frac{1}{\sqrt{V_{min}^2 + 2 * AC * i_a}}$$

$V_{min}$  = Velocidade Mínima(mm/s)  
AC = Aceleração(mm/s<sup>2</sup>)  
 $i_a$  = Passo atual

```
        //Calcula o período de aceleração do motor:  
        ACC_SPEED_PERIOD = 1.0 / sqrt((MIN_SPEED * MIN_SPEED) + (2.0 * ACC * i));  
  
        //Converte o período de aceleração em segundos  
        //para microssegundos e move o motor em um passo na direção solicitada  
        motorMove(100000 * ACC_SPEED_PERIOD, direction);  
  
        //Converte e guarda o período máximo alcançado  
        //para velocidade máxima alcançada: (1/período)/passos por mm  
        MAX_SPEED_REACHED = (1 / ACC_SPEED_PERIOD) / SPM;  
    }else{...
```



# Funções - Função de Movimento - Aceleração



# Funções – Função de Movimento – Velocidade Contínua

```
...
else //Se o periodo da velocidade de aceleração for
    //menor ou igual que a período da velocidade máxima
{
    if (flag) { //Apenas um marcador para que execute a operação apenas uma vez

        //Guarda o numero de passos usados na aceleração
        STEPS_TO_STOP = i;

        //A velocidade máxima alcançada torna-se a velocidade máxima do motor
        MAX_SPEED_REACHED = MAX_SPEED;

        flag = false;
    }
    //Converte o período de velocidade máxima em segundos
    //para microssegundos e move o motor em um passo na direção solicitada
    motorMove(100000 * MAX_SPEED_PERIOD, direction);
} //Fim da primeira metade
...
```



# Funções - Função de Movimento - Velocidade Contínua

mm/s

Guarda o numero de passos usados na aceleração

Primeira Metade

Segunda Metade

Velocidade Máxima (MAX\_SPEED)

Aceleração

Velocidade Contínua

Desaceleração

Velocidade Mínima (MIN\_SPEED)

Prosegue em velocidade contínua

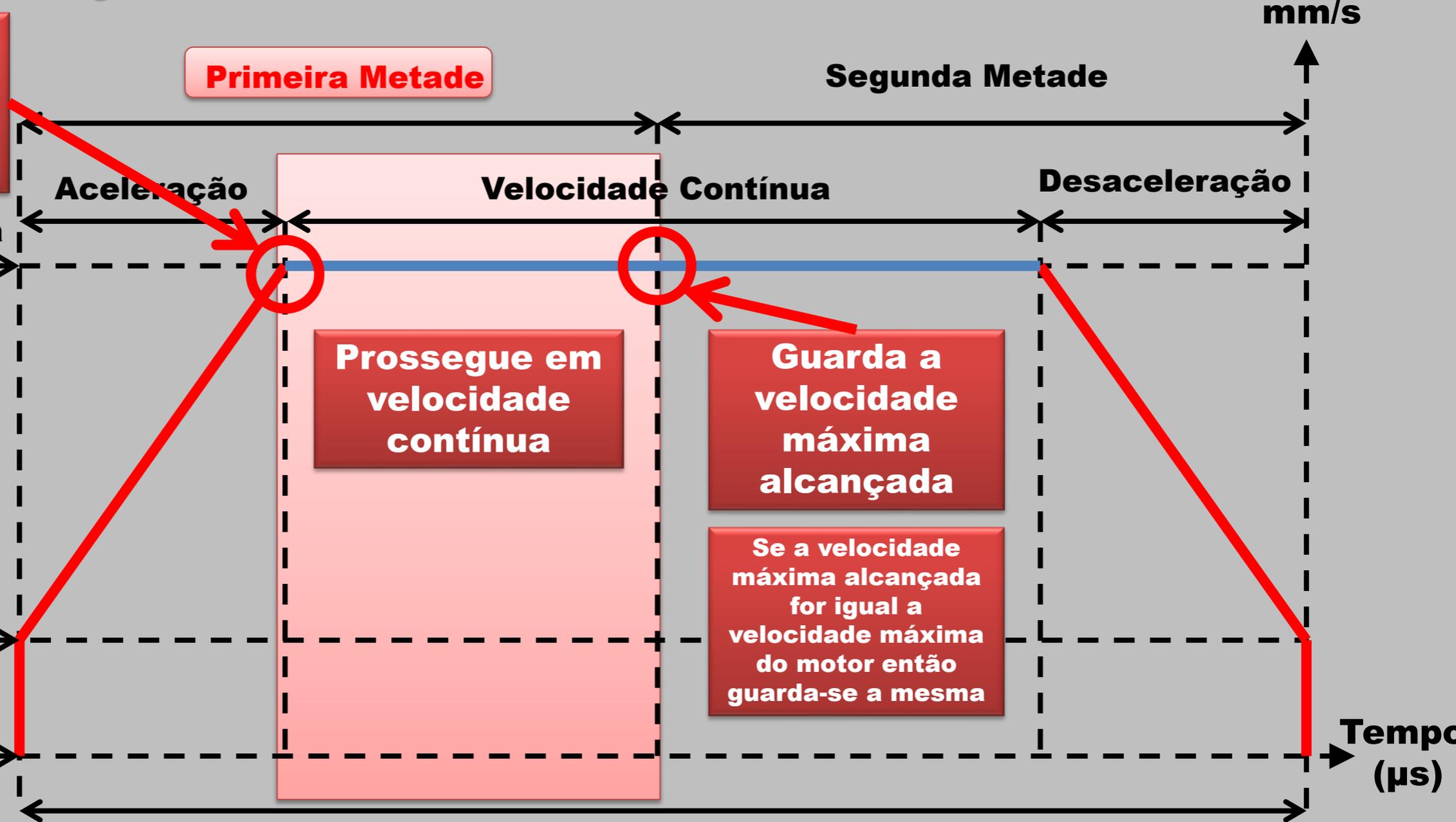
Guarda a velocidade máxima alcançada

Se a velocidade máxima alcançada for igual a velocidade máxima do motor então guarda-se a mesma

Velocidade Zero

Tempo (µs)

Trajectoria Total (PATH\_STEPS)



# Funções – Função de Movimento - Desaceleração

```
else//Enquanto estiver na segunda metade da trajetória
{
    //Determina quando o motor deve desacelerar
    //(passos totais da trajetória menos o número de passos para parar)
    if (i > PATH_STEPS - STEPS_TO_STOP) {
```

**Desaceleração:**

$$\frac{1}{\sqrt{V_{max}^2 + 2 * -AC * (i_a - (i_t - i_p))}}$$

$V_{max}$  = Velocidade Máxima alcançada(mm/s)

AC = Aceleração(mm/s<sup>2</sup>)

$i_a$  = Passo atual

$i_t$  = Passo total da trajetória

$i_p$  = Passo para parar

```
    //Calcula o período de desaceleração do motor:
    ACC_SPEED_PERIOD = 1.0 / sqrt((MAX_SPEED_REACHED * MAX_SPEED_REACHED) + 2.0 * (ACC * -
1.0) * (i - (PATH_STEPS - STEPS_TO_STOP)));
```

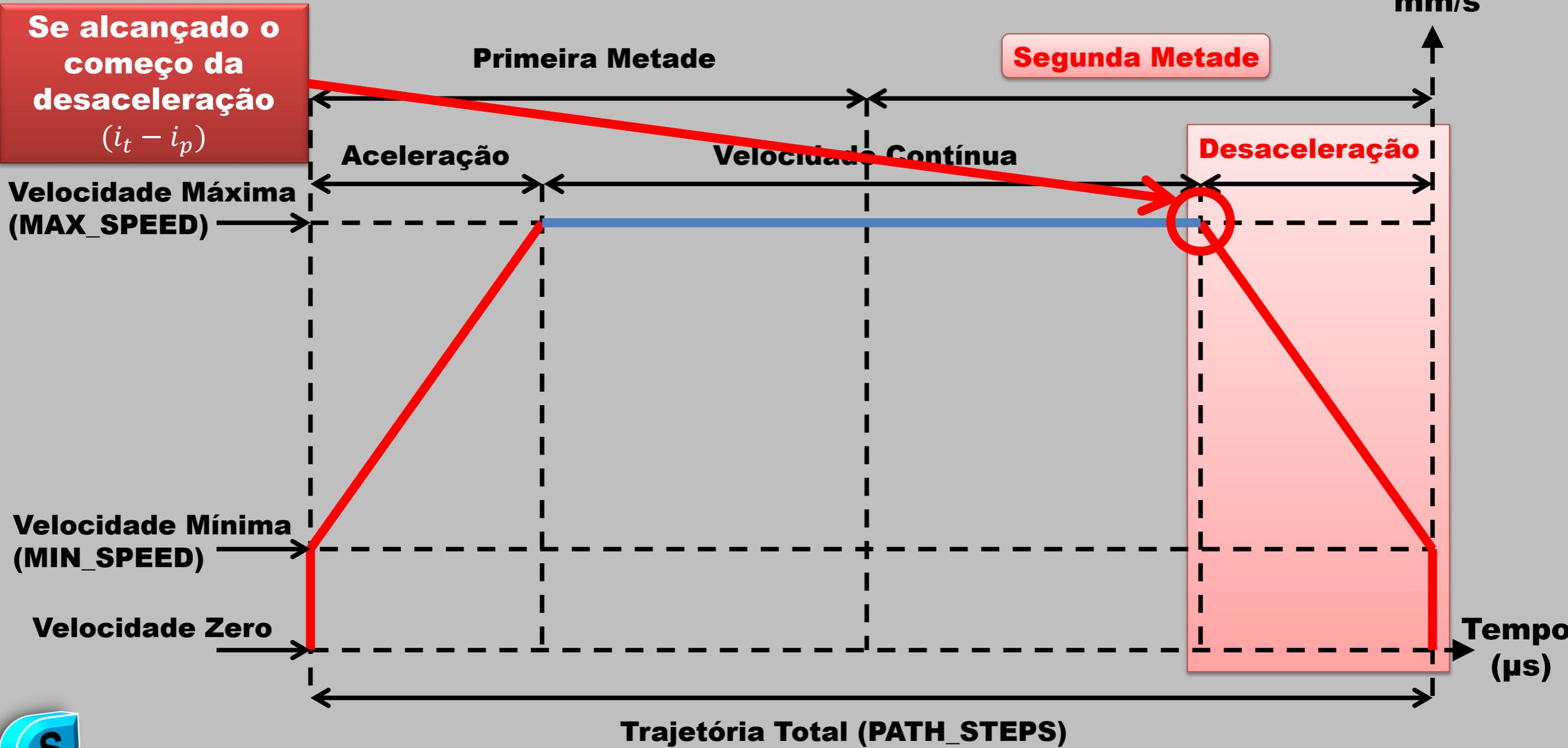
```
    //Converte o período de aceleração em segundos para microssegundos
```

```
    //e move o motor em um passo na direção solicitada
```

```
    motorMove(100000 * ACC_SPEED_PERIOD, direction);
```

```
}
```

# Funções - Função de Movimento - Curva de Desaceleração

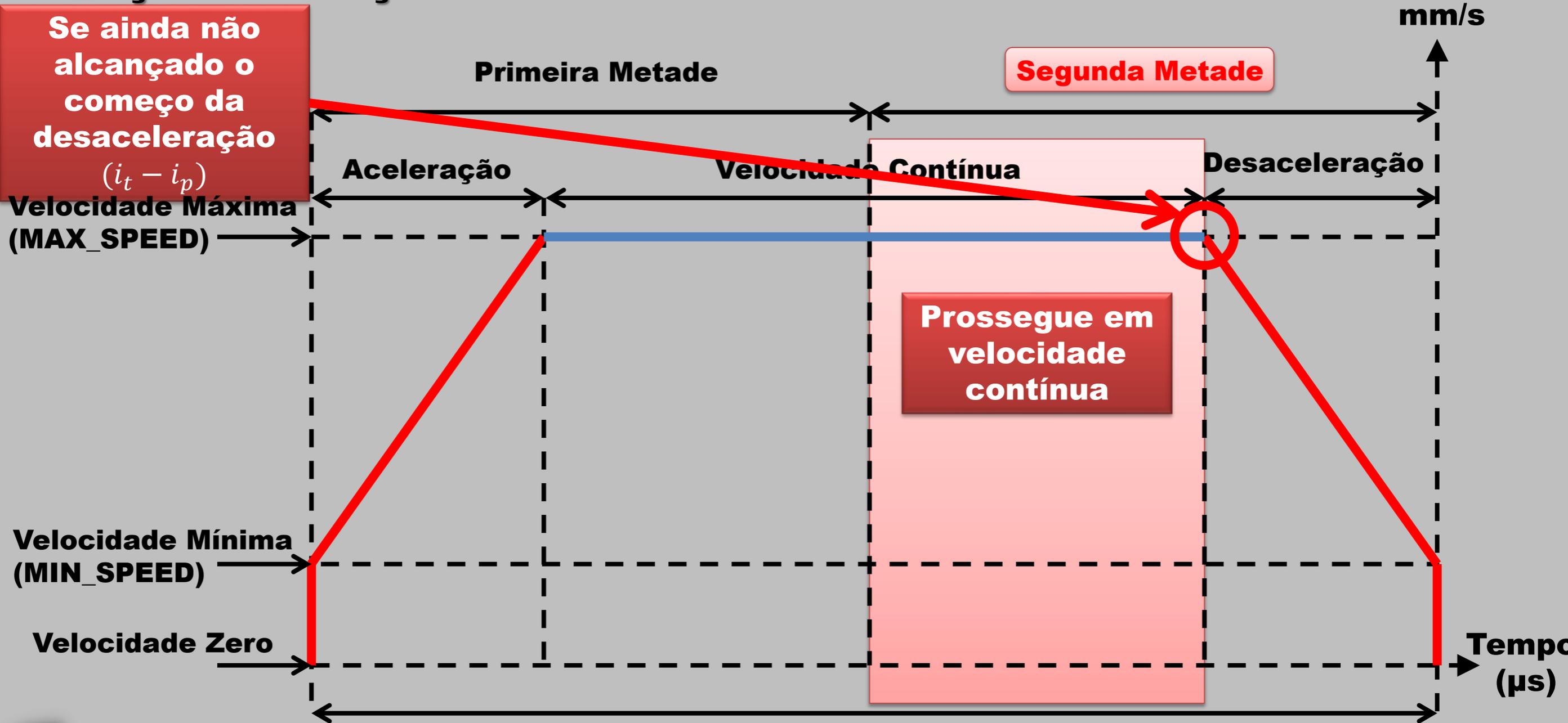


# Funções – Função de Movimento – Velocidade Contínua

```
else//Se ainda não alcançada a desaceleração
{
    //Converte o período de velocidade máxima em segundos
    //para microssegundos e move o motor em um passo na direção solicitada
    motorMove(100000 * MAX_SPEED_PERIOD, direction);
}
} //Fim da segunda metade da trajetória
} //Fim do for
} //Fim da função
```



# Funções – Função de Movimento – Velocidade Contínua



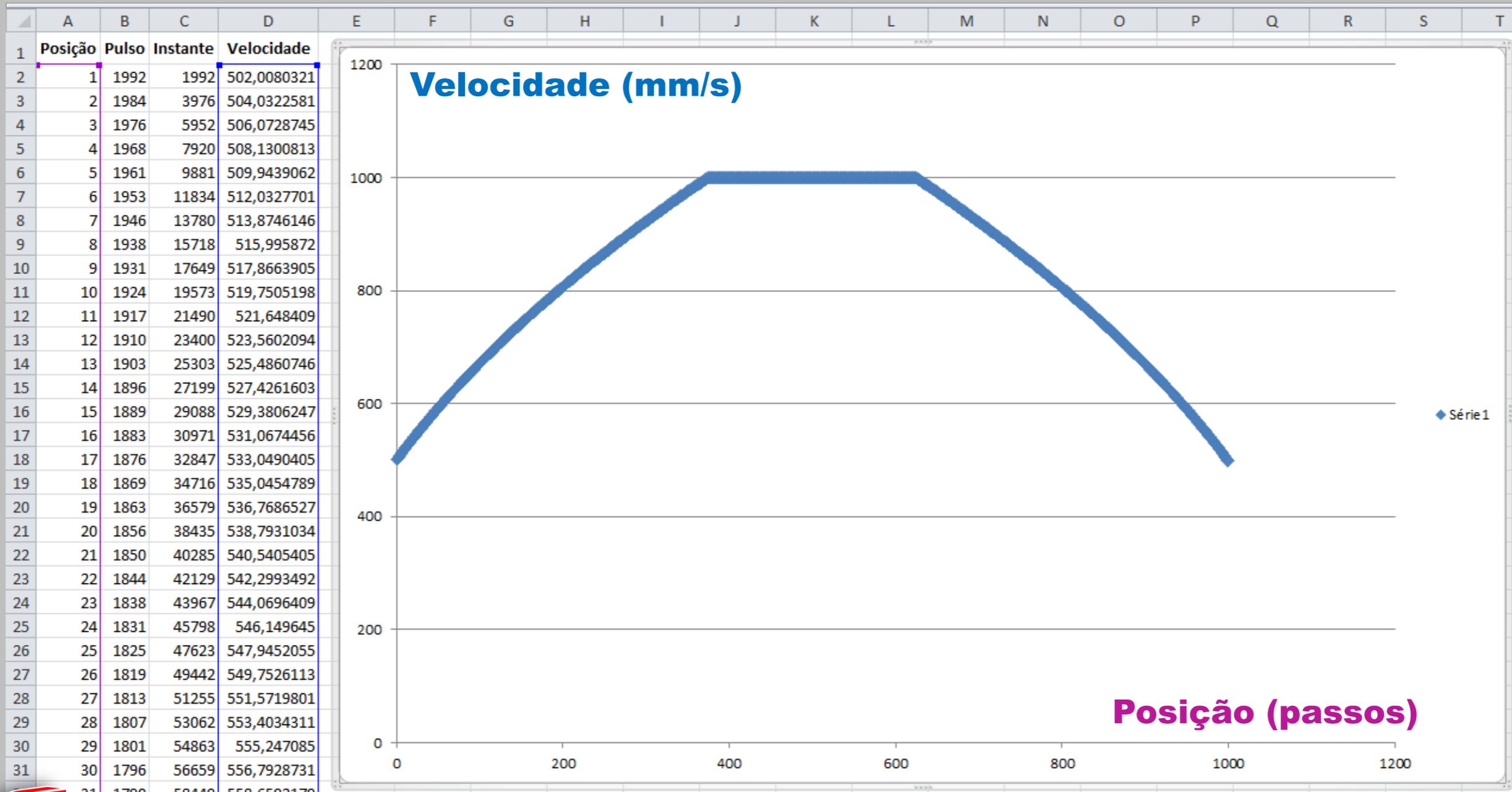
Trajetória Total (PATH\_STEPS)

# Funções – Função de Movimento – Mover Voltas

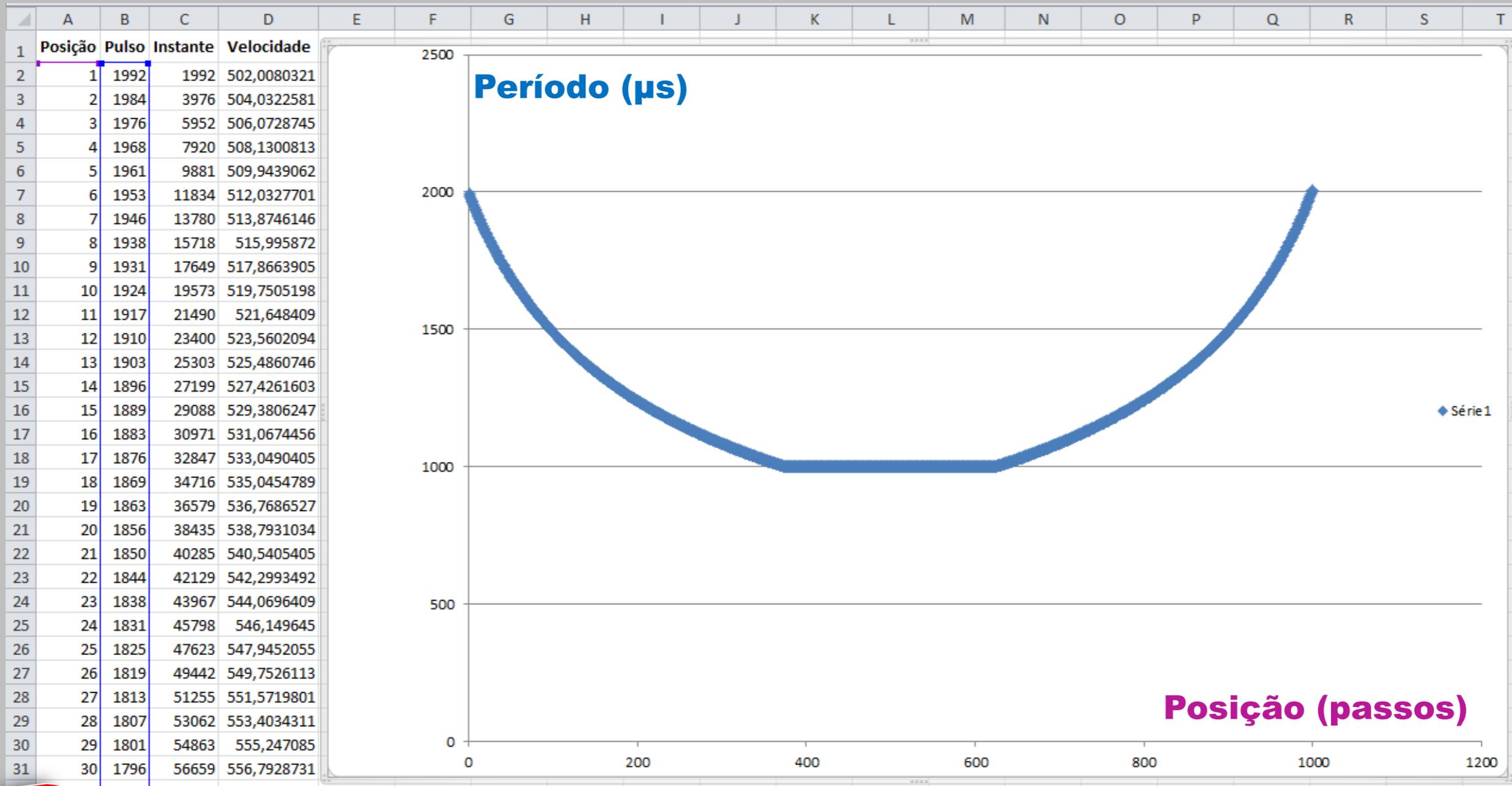
```
//Move o motor um determinado número de voltas na direção solicitada
void DRV8825::motorMoveRounds(int rounds, bool direction)
{
//converte o número de voltas solicitadas em milímetros
    double distance = (rounds * SPR )/SPM;
//Move o motor na direção solicitada
    motorMoveTo(distance, direction);
}
```



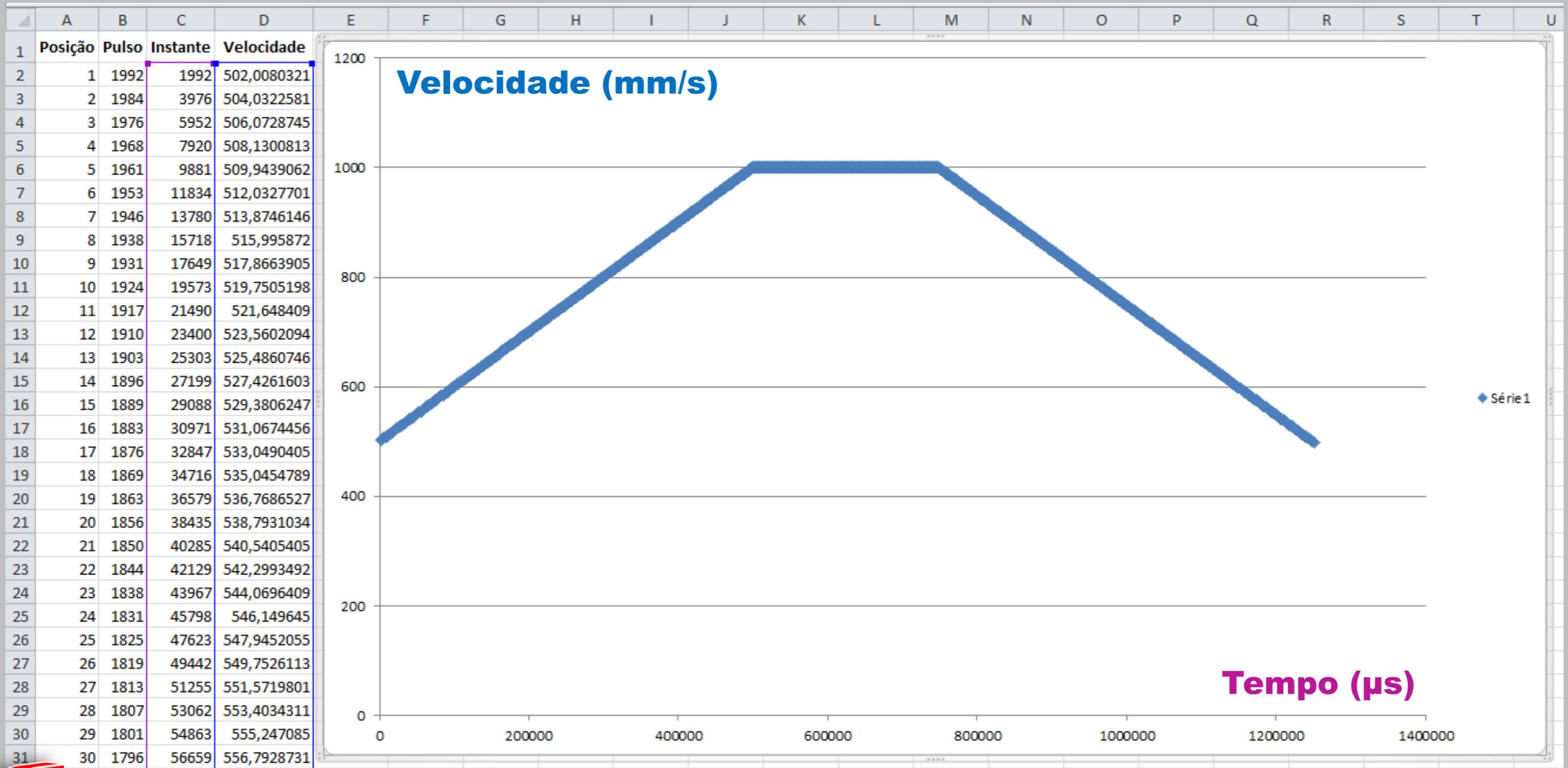
# Gráfico de movimento – Velocidade em função da Posição



# Gráfico de movimento – Período em função da Posição



# Gráfico de movimento – Velocidade em função do Instante





Em [www.fernandok.com](http://www.fernandok.com)

Seu e-mail



- PRINCIPAL
- SOBRE FERNANDO K
- ARDUINO
- ESP8266
- ESP32
- LORAWAN
- MOTOR
- DISPLAY
- MATERIAIS
- DOWNLOAD

Receba o meu conteúdo GRATUITAMENTE

Insira aqui seu melhor email...

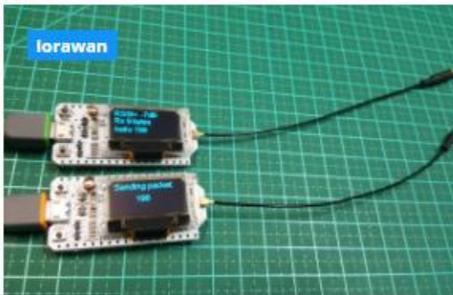
QUERO RECEBER GRÁTIS



### Motor de Passo Nema 23 com Driver TB6600 e Arduino Due

by Fernando K Tecnologia - 2:44 PM  
Hoje vamos voltar a falar de Motor de Passo. Vamos utilizar um Nema 23 que será controlado por um Driver TB6600 e um Arduino Due. É p...

Leia mais



### ESP32 Longa Distância - LoRaWan

by Fernando K Tecnologia - 9:46 AM  
Neste artigo vamos tratar da LoRaWAN, uma rede que vai longe gastando pouca energia. Mas, o quanto "longe"? Com o chip que uso no vídeo...

Leia mais



### Motor de HD com Arduino

by Fernando K Tecnologia - 2:00 PM

#### QUAL ASSUNTO VOCÊ TEM

- Arduino
- ESP8266
- ESP32
- Motor
- Display
- Sensor

You may select multiple answers.  
Votar Exibir resultados

Votos até o momento: 32  
Dias restantes para votar: 49

#### FACEBOOK



Em [www.fernandok.com](http://www.fernandok.com)

Download arquivos PDF e **INO** do código fonte

