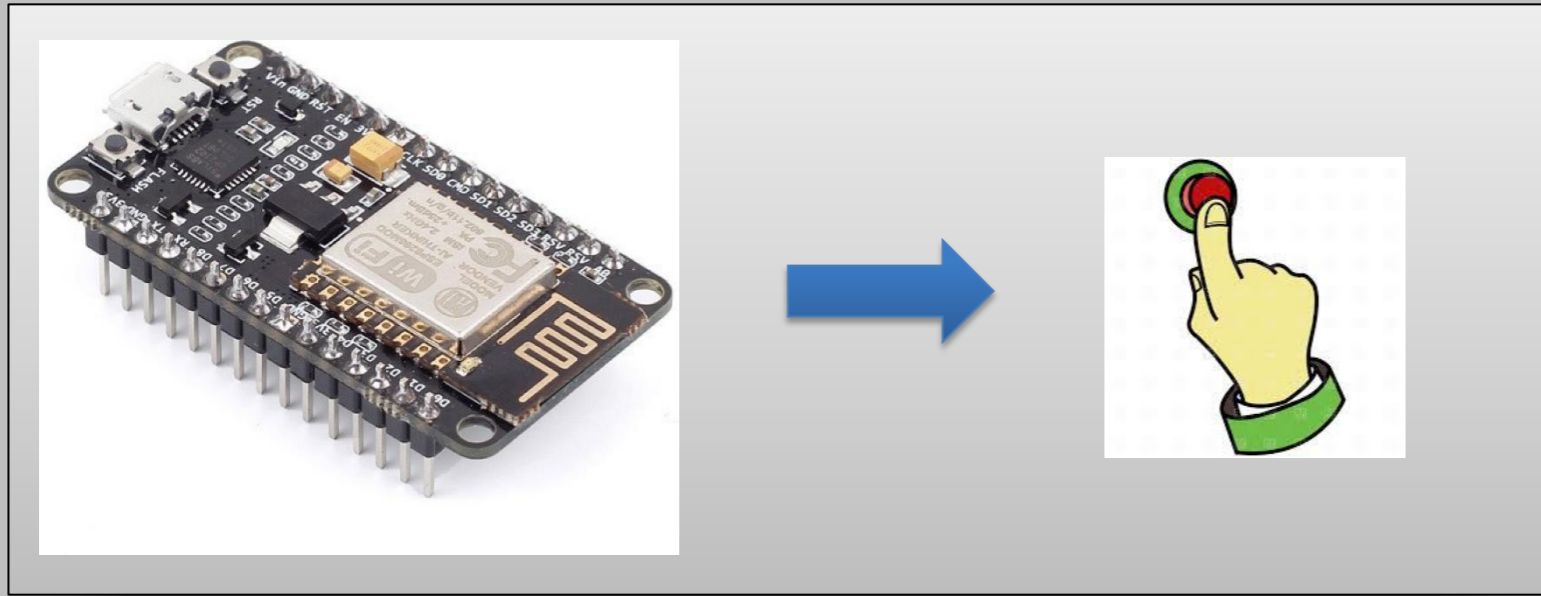


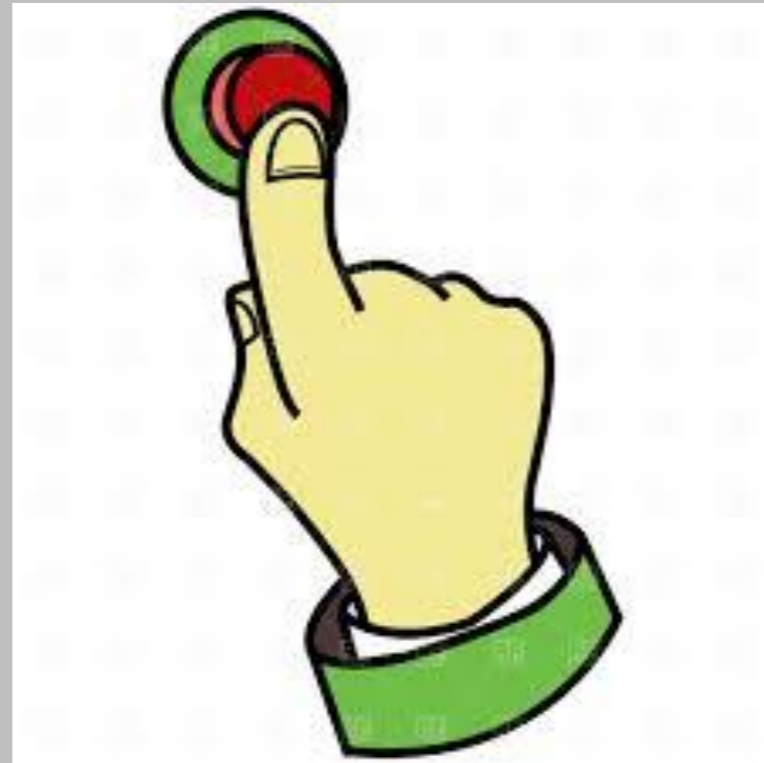
ESP8266 Blink Led com Botão



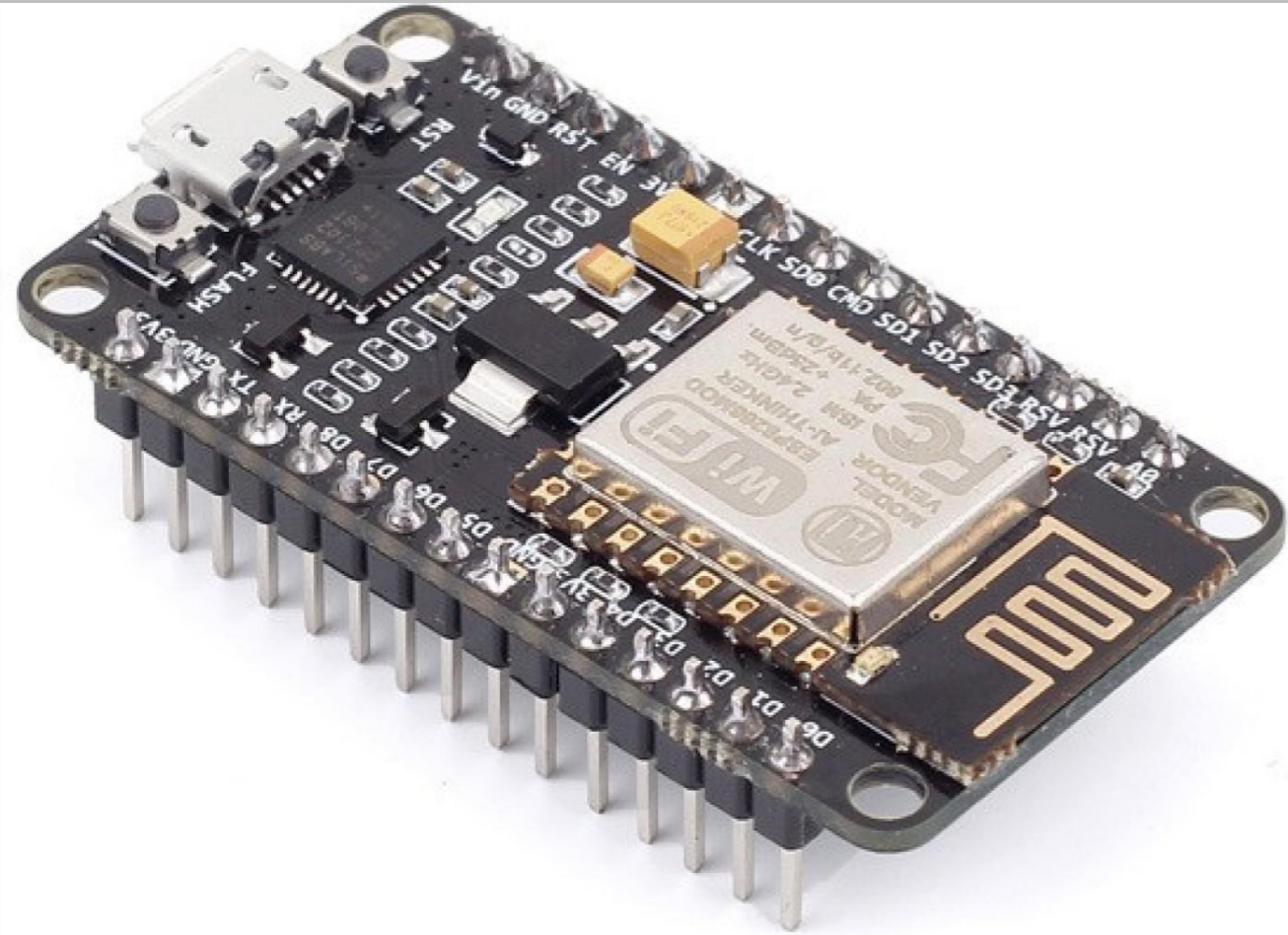
Por Fernando Koyanagi

Objetivo

Nosso objetivo aqui será construir um programa que ao pressionar o botão, acende o LED presente no ESP8266.

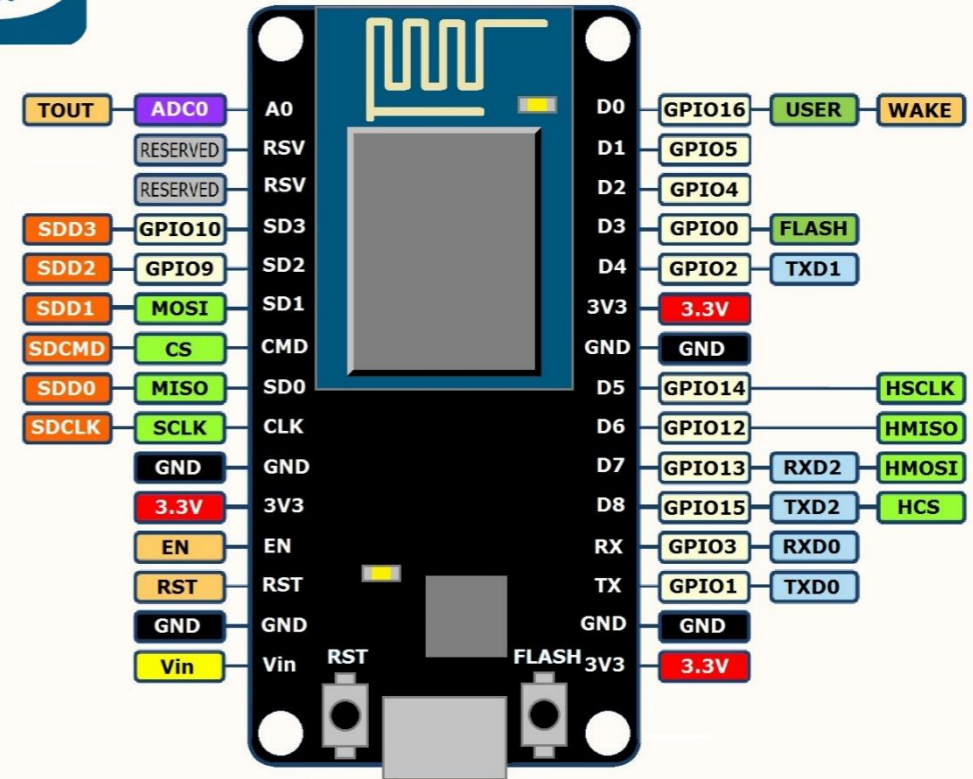


WiFi ESP8266 NodeMcu ESP-12E



NodeMCU ESP-12 development kit V1.0

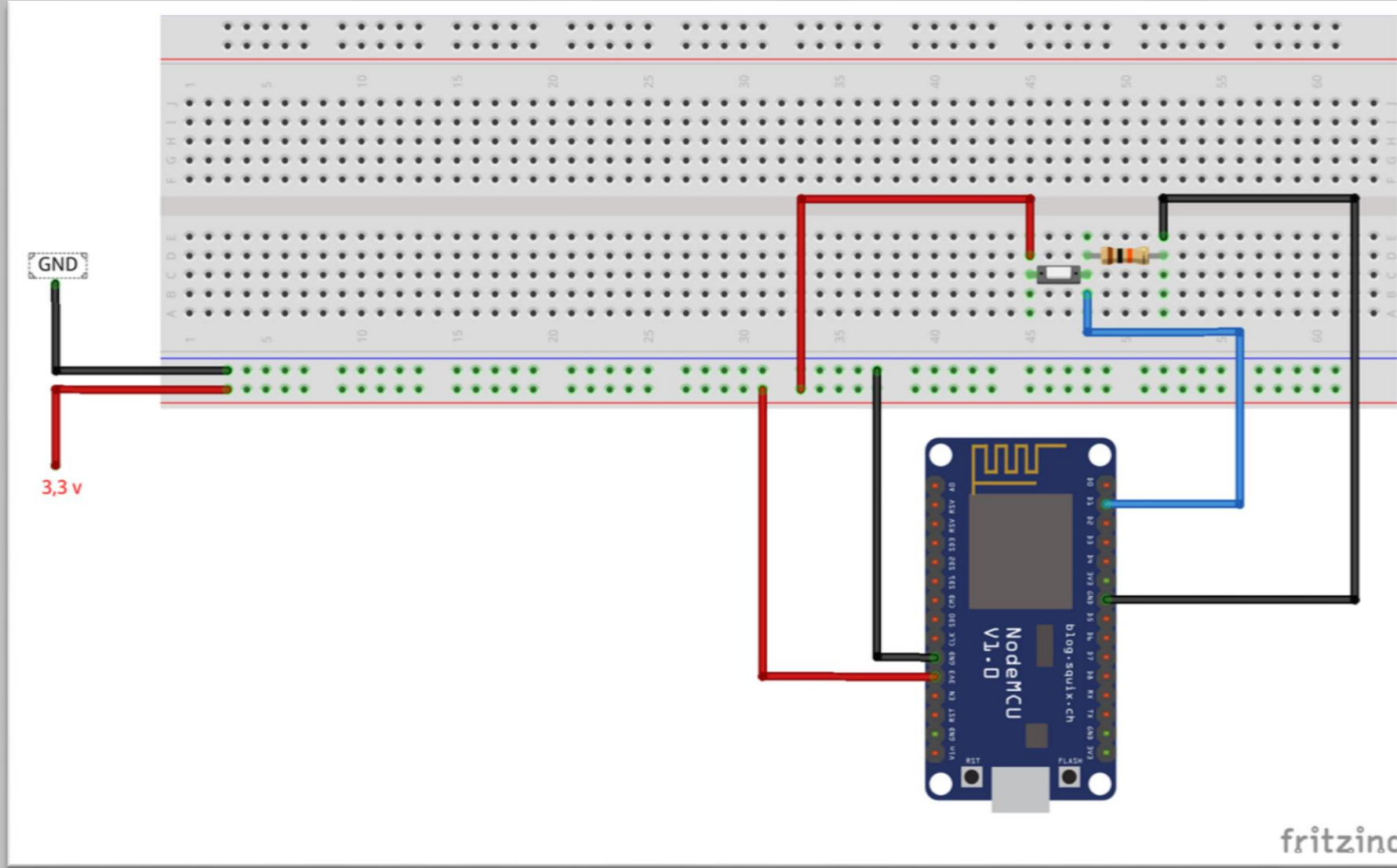
PIN DEFINITION



Arduining.com



Montagem



Vamos ao código

Na função *setup()*, definiremos o modo de comportamento dos pinos que utilizaremos, no caso o LED e o BOTÃO.

```
void setup()
{
  // Instrução para colocar o gpio que iremos utilizar como entrada,
  // podemos fazer a leitura nesse pino
  pinMode(D1, INPUT); // D1 é uma constante que indica o pino que ligamos nosso botão

  // Instrução para colocar o gpio que iremos utilizar como saída,
  // podemos alterar seu valor livremente para HIGH ou LOW
  pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT); // LED_BUILTIN é uma constante que indica o LED
do ESP8266
}
```



Loop

Na função *loop()*, faremos a lógica para ler o **BOTÃO** (se está pressionado ou não) e de acordo com o valor do botão, acenderemos ou apagaremos o **LED**.

```
void loop()
{
  // faz a leitura do pino D1 (no nosso caso, o botão está ligado nesse pino)
  byte valor = digitalRead(D1);
  // checa se o botão está pressionado
  if(valor == HIGH) {
    digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // Acende o LED pino 16
  }
  else {
    digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // Apaga o LED
  }
}
```



Em www.fernandok.com

Download arquivo **PDF** dos diagramas
Download arquivo **INO** do código fonte

